

Lumion 6: Rendering, video e realtà virtuale per la progettazione architettonica tridimensionale

Seminario organizzato in collaborazione con:



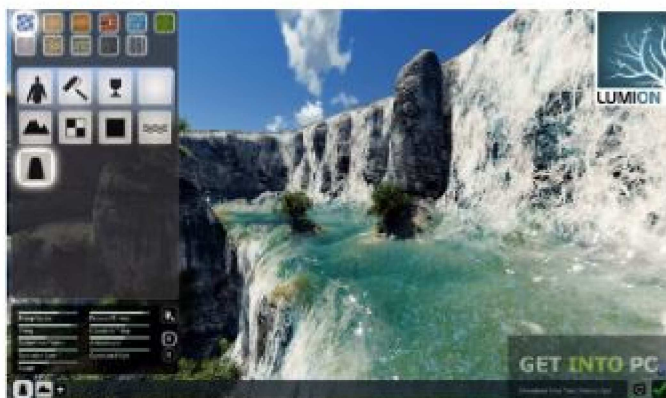
ORDINE DEGLI ARCHITETTI,
PIANIFICATORI, PAESAGGISTI E CONSERVATORI
DELLA PROVINCIA DI SONDRIO



Collegio Provinciale
Geometri e Geometri Laureati
di Sondrio



COLLEGIO DEI PERITI INDUSTRIALI E PERITI
INDUSTRIALI LAUREATI DELLA PROVINCIA DI
SONDRIO



- **DOVE:** presso Politec Valtellina Via Stelvio, 1285/a, 23020 Montagna in Valtellina, località Piano
- **QUANDO:** Lunedì e Martedì 12-13 settembre 2016
- **COSTO:** 300 euro + iva
- **TERMINE ISCRIZIONI:** Venerdì 02 settembre 2016

Crediti formativi richiesti a:

- Ingegneri
- Architetti
- Geometri
- Periti Industriali

PROGRAMMA:

Giorno 1 - Docente: Gloria Del Negro

9.15 - 12:15:

- Introduzione a Lumion
- La navigazione nell'ambiente 3D in tempo reale
- Progettazione ed inserimento del verde

13.15 - 16:15:

- La modellazione del terreno e la sua rappresentazione
- Utilizzo di mappe da google earth e modelli 3D digitali
- Associazione dei materiali architettonici "indoor & Outdoor"
- Studio solare di progetto

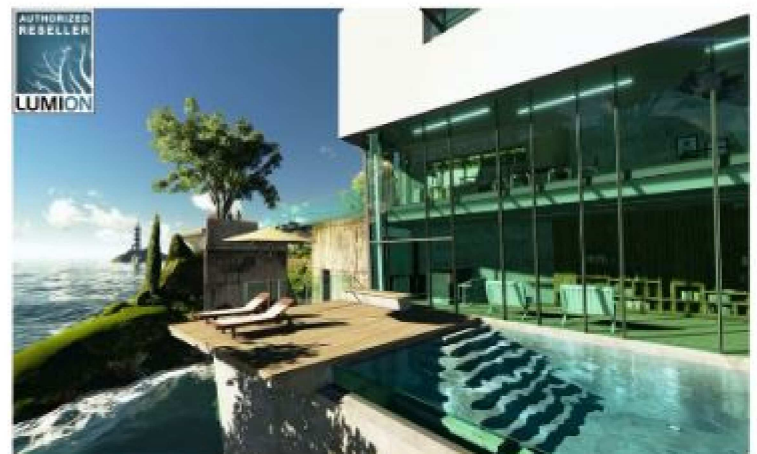
Giorno 2 - Docente: Gloria Del Negro

9.15 - 12:15:

- Inserimento di luci artificiali
- Hyperlight per interni - Speedray reflection e Omnishadow
- Animazione di personaggi e automobili

13.15 - 16:15:

- Simulazione degli effetti atmosferici e loro iterazione con l'ambiente circostante
- Montaggio e postproduzione
- Domande e risposte



Per maggiori informazioni o per iscriversi al seminario, contattare **Politec Valtellina** al numero **0342-519941** o inviare una e-mail a politec.energia@gmail.com